# Scratch-Spiel 17 + 4

Gegeben ist ein Scratch-Programm für das Spiel 17+4 in der Datei 17\_4\_Vorgabe.sb2. Der Spieler erhält in jedem Spielzug eine zufällige Anzahl von Punkten, die summiert werden. Bricht der Spieler die Punkteaufnahme so ab, dass die Summe maximal 21 beträgt, so hat er das Spiel gewonnen. Erreicht er mehr als 21 Punkte verliert er automatisch.



## Analyse des Programms

* + 1. Ordnen Sie die Begriffe Anweisung, Schleife und Verzweigung ihrer ersten Verwendung im Quelltext zu. (3)
    2. Ermitteln Sie aus dem Quelltext alle möglichen Werte der Variablen Punkte. (2)
    3. Erläutern Sie den Begriff „Boolesche Operation“. (3)

## Erweiterung des Programms

### Erweitern Sie das Spiel um eine Rückmeldung über den Spielausgang. (5)

* + 1. Begründen Sie, dass mit der Erweiterung das EVA-Prinzip vollständig umsetzt wird. (2)